

# Vérification Interactive de Programmes Caml Purs

**Arthur Charguéraud**

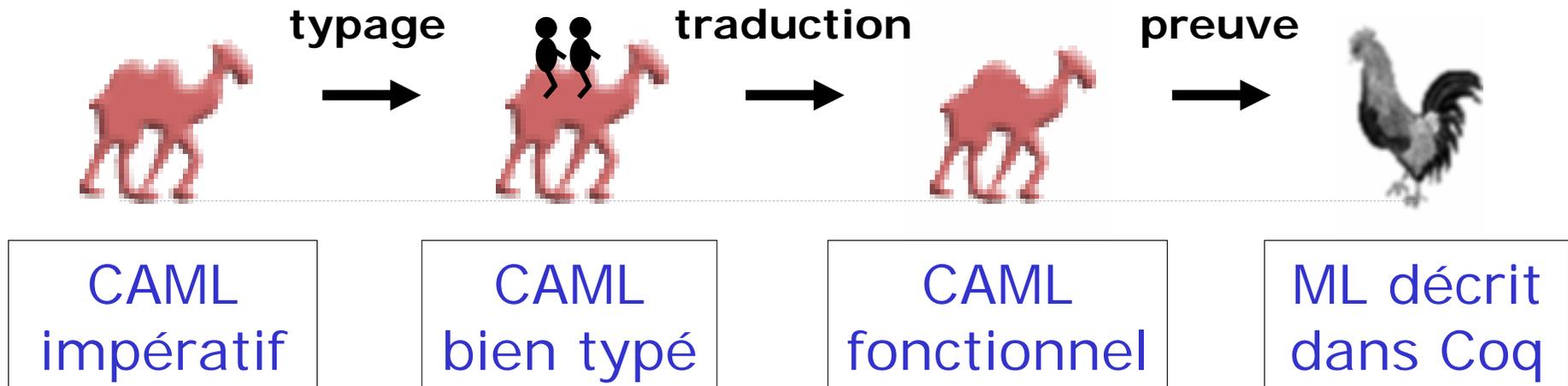
**INRIA – Projet Gallium**

Séminaire Typical

École Polytechnique, 02/04/2009

# Projet de thèse

---



- 1) Typage du source avec régions et capacités
- 2) Traduction vers un programme fonctionnel équivalent (traduction dirigée par le typage)
- 3) Raisonnement sur le programme fonctionnel

Référence: *Functional Translation of a Calculus of Capabilities*  
Arthur Charguéraud & François Pottier, ICFP'08

# Preuve de programmes

---

## 1) Hoare logic + Verification Condition Generator

- annoter le programme source avec des invariants
- extraire des obligations de preuves
- les décharger automatiquement ou interactivement
- ex: Why (Filliâtre), Pangolin (Pottier & Régis-Gianas)

## 2) Shallow embedding

- programmer dans la logique d'un assistant de preuve
- ex: programmation en Coq, Ynot (Morrisett *et al*)

## 3) Deep embedding

- décrire la syntaxe et la sémantique d'un langage dans la logique d'un assistant de preuve
- ex: mini-langage procédural (Mehta & Nipkow)
- ex: code machine (Zhong Shao *et al*)
- ex: code Caml pur (dans ce travail)

# Deep Embedding : pros & cons

---

## **Intérêts de cette approche:**

- pas de contraintes sur la forme de code source
- pas de limitation sur le langage de spécification
- contrôle total sur le déroulement de la preuve
- inutile d'apprendre un nouveau langage  
(on utilise juste Caml et Coq, plus quelques tactiques)

## **Limitations potentielles de cette approche:**

- risque d'avoir des obligations de preuves illisibles
- risque d'avoir des scripts de preuves très longs
- risque de ne pas pouvoir automatiser les preuves

**Objectif** : montrer qu'un deep embedding est utilisable en pratique, et pas juste en théorie.

# Shéma général

---

## Programmes CAML

## Développement Coq

		déf. syntaxe et sémantique
définitions de types	→	déf. de type correspondante
définitions top-level	→	déf. de termes embeddés
		spécification des termes sous forme de lemmes
		vérification de (code,spec) via la preuve de ces lemmes

En pratique, on utilise un outil externe qui parse des sources Caml et produit des définitions Coq.

# Quatre ingrédients

---

## 1) Description de la syntaxe et de la sémantique

$$t : \text{Trm} \quad t \longrightarrow t'$$

## 2) Définition de prédicats de comportement

$$t \triangleright B \quad t \triangleright | P$$

## 3) Réflexion des valeurs dans la logique

$$\begin{aligned} \text{val } (\text{vconstr}_2 \text{ cons } (\text{vint } 4) (\text{vconstr}_0 \text{ nil})) \\ = \text{\_List\_Int } (4 :: \text{Nil}) \end{aligned}$$

## 4) Règle de raisonnement en style big-step

$$\frac{t_1 \triangleright | P \quad \forall x. (P x) \Rightarrow t_2 \triangleright B}{(\text{let } x = t_1 \text{ in } t_2) \triangleright B} \quad (\text{presque correct})$$

# Représentation de la syntaxe

```
Inductive trm : Type :=
| trm_val : val -> trm
| trm_var : var -> trm
| trm_app : trm -> trm -> trm
| trm_con : con -> list trm -> trm
| trm_abs : pat -> trm -> trm -> trm
with val : Type :=
| val_int : int -> val
| val_prim : prim -> val
| val_con : con -> list val -> val
| val_abs : pat -> trm -> trm -> val
with pat : Type :=
| pat_var : var -> pat
| pat_int : int -> pat
| pat_con : con -> list pat -> pat
| pat_wild : pat
| pat_alias : var -> pat -> pat.
```

- 3 types: termes, valeurs closes, et patterns
- la substitution est l'identité sur les valeurs closes
- une valeur  $v$  peut être vu comme un terme, via **trm\_val**
- **var** et **con** sont des constantes
- + exceptions et fonctions récursives

# Affichage du code embeddé

---

**Le code source de List.map (VerifList.ml) :**

```
let rec map f = function
  | [] -> []
  | a::l -> let r = f a in r :: map f l
```

**Le code embeddé correspondant (VerifList\_ml.v) :**

```
Definition map : val :=
  'let_rec_fun 'map '=
    'fun 'f '->
      'function '| '[] '-> '[]
                '| 'a ':: 'l '-> ('let 'r '= 'f ' 'a 'in
                                   'r ':: 'map ' 'f ' 'l)
```

Le symbole quote est utilisée pour tous les mots clés du langage objet, ainsi que pour dénoter l'application. Les variables, comme 'a, sont aussi des notations.

# Définition de la sémantique

```
Inductive red: trm -> trm -> Prop :=
| red_app_2 : forall t1 t2 t2r,
  t2 --> t2r ->
  (t1 ' t2) --> (t1 ' t2r)
| red_app_1 : forall t1 t1r v2,
  t1 --> t1r ->
  (t1 ' v2) --> (t1r ' v2)
| red_beta : forall p t1 t2 v,
  (val_abs p t1 t2) ' v -->
  match matching p v with
  | None => t2 ' v
  | Some m => subst m t1
  end
| red_val : forall v t,
  trm_to_val t = Some v ->
  t --> v
where "t1 --> t2" := (red t1 t2)
```

La relation :

$$t \text{ --> } t'$$

définit une  
sémantique

- small-step,
- call-by-value,
- déterministe.

On définit ensuite la  
clôture transitive :

$$t \text{ -->}^* t'$$

+ exceptions,  
récursion, primitives

# Spécification des termes

---

Quatres comportements big-step considérés :

$$B \quad := \quad (|P) \quad | \quad !v \quad | \quad \uparrow \quad | \quad ?$$

Prédicat : **"le terme  $t$  admet le comportement  $B$ "**

$$t \triangleright B$$

$t$  retourne  
une valeur

$t$  lance une  
exception

$t$  diverge

$t$  n'est pas  
spécifié

$$\frac{P \ v}{t \longrightarrow^* \text{val } v} \\ \hline t \triangleright (|P)$$

$$\frac{t \longrightarrow^* \text{exn } v}{t \triangleright (!v)}$$

$$\frac{\text{diverges } t}{t \triangleright (\uparrow)}$$

$$\frac{}{t \triangleright (?)}$$

où  $\text{diverges } t \equiv \forall t'. (t \longrightarrow^* t') \Rightarrow \exists t''. (t' \longrightarrow t'')$

# Spécification des fonctions

---

**Spécification avec pré/post-conditions  $P$  et  $Q$  :**

$$\forall v. (P v) \Rightarrow \exists v'. (\text{App } f v) \longrightarrow^* (\text{val } v') \wedge (Q v v')$$

**La même chose, avec le prédicat *comportement* :**

$$\forall v. (P v) \Rightarrow (\text{App } f v) \triangleright | (Q v)$$

**Plus généralement, la spécification d'une fonction  $f$  est une proposition  $K$  dépendant de l'argument  $v$  et du terme " $\text{App } f v$ ".**

$$\text{spec } f K \equiv \forall v. K v (\text{App } f v)$$

**où  $K : \text{Val} \rightarrow \text{Trm} \rightarrow \text{Prop}$**

# Réflexion dans la logique

---

	Valeur	Type
<b>Programme ML</b>	4::nil	int list
<b>Embedding</b>	$vconstr_2 \text{ cons } (vint \ 4)$ $(vconstr_0 \text{ nil})$	Val
<b>Logique</b>	4::Nil	List Int

**Formalisation à l'aide de fonctions de traduction  
des valeurs logiques vers les valeurs embeddés.**

Note: on ne considère pas les types récurifs. On verra plus tard comment traiter les fonctions de 1<sup>ère</sup> classe.

# Réflexion des types

---

## Types ML :

```
type bool =  
  | true  
  | false  
type list 'a =  
  | nil  
  | cons of 'a * list 'a  
type bitlist = list bool
```

## Types Coq :

```
Inductive Bool : Type :=  
  | True : Bool  
  | False : Bool.  
Inductive List (A:Type) : Type :=  
  | Nil : List A  
  | Cons : A -> List A -> List A.  
Definition Bitlist := List Bool.
```

Cette première étape consiste à traduire la syntaxe des définitions de types ML vers Coq.

Note : comme on ne traite pas les types des fonctions ni les types récursifs, il n'y pas de problèmes d'occurrence négative.

# Définition des encoders

---

Les *encoders* traduisent des valeurs logiques vers les valeurs embeddées correspondantes.

```
Definition _Bool (b:Bool) : Val :=
```

```
  match b with
```

```
  | True => vconstr_0 true
```

```
  | False => vconstr_0 false
```

```
end.
```

```
Fixpoint _List (A:Type) (_A:A->Val) (l>List A) : Val :=
```

```
  match l with
```

```
  | Nil => vconstr_0 nil
```

```
  | Cons h t => vconstr_2 cons (_A h) (_List A _A t)
```

```
end.
```

```
Definition _Bitlist : List Bool -> Val :=
```

```
  _List Bool _Bool.
```

Avec les arguments implicites, on écrit "**\_List \_Bool**".

# Cas général

---

Pour chaque type ML, on définit :

- le type logique  $A$  correspondant,
- un encoder pour les valeurs de ce type :  
une fonction nommée  $\_A$  et de type  $A \rightarrow Val$ .

Si  $(X : A)$  est une valeur logique, alors  
 $(\_A X : Val)$  est la valeur embeddée associée.

Les fonctions n'ont pas d'équivalent logique.

Ainsi  $list (int \rightarrow int)$  est reflété par  $List Val$ .

L'encoder associé est  $\_List Val \_Val$ , où  $\_Val$  est la fonction identité sur les valeurs de type  $Val$ .

La génération des définitions de types et des encoders est effectuée par un programme Caml.

# Spécification des termes

---

Le comportement "***t* retourne l'encodage par *\_A* d'une valeur logique de type *A* satisfaisant *P***" :

$$\frac{t \longrightarrow^* \text{val } (_A V) \quad P V}{t \triangleright _A | P}$$

Les spécifications sont ainsi montés au niveau logique (*P* est de type "*A* → *Prop*", où *A* est un type logique).

**En pratique :**

```
t >> _Bool | (fun b => b = True)
t >> _Bool | = True
t >> _Int | (fun n => 0 < n < 10)
t >> [n:_Int] | 0 < n < 10
```

# Spécification des fonctions

---

**Le prédicat "l'application de  $f$  à l'encodage  $\_A V$  d'une valeur  $V$  est un terme satisfiant  $(K V)$ " :**

$\text{Spec } (f : \text{Val}) (A : \text{Type}) (\_A : A \rightarrow \text{Val}) (K : A \rightarrow \text{Trm} \rightarrow \text{Prop})$   
 $\equiv \forall (V : A). K V (\text{App } f (\_A V))$

**Exemple :**

$\text{Spec neg Int \_Int } (\lambda n. \lambda t. (t \triangleright \_Int \mid = -n))$   
 $= \forall n. \exists m. (\text{App neg } (\_Int n)) \longrightarrow^* (\_Int m) \wedge m = -n$

**En pratique :**

```
spec neg [n:_Int] = t is t >> [m:_Int] | m = -n
spec neg [n:_Int] = t is t >> _Int | = -n
spec neg [n:_Int] is >> _Int | = -n
```

# Règles de raisonnement

---

Ces règles sont des lemmes prouvés corrects vis à vis de la sémantique à petit pas.

Pour les termes :

$$\frac{t \longrightarrow^* t' \quad t' \triangleright B}{t \triangleright B} \quad \frac{t_1 \triangleright \_A \mid P \quad \forall X. (P X) \Rightarrow ([x \rightarrow \text{val}(\_A X)] t_2) \triangleright B}{(\text{let } x = t_1 \text{ in } t_2) \triangleright B}$$

Pour les fonctions :

$$\frac{\text{SPEC-WEAKEN} \quad \text{Spec } f \ A \ \_A \ K' \quad \forall X t. (K' X t) \Rightarrow (K X t)}{\text{Spec } f \ A \ \_A \ K} \quad \frac{\text{SPEC-INDUCTION} \quad \text{Spec } f \ A \ \_A \ (\lambda X t. H \Rightarrow K X t) \quad \text{where} \quad H \equiv \text{Spec } f \ A \ \_A \ (\lambda X' t'. X' \prec X \Rightarrow K X' t')}{\text{Spec } f \ A \ \_A \ (\lambda X t. K X t)}$$

Plutôt que d'appliquer ces lemmes à la main avec `apply`, on utilise des tactiques pour aider à instancier les prémisses et pour décharger les buts triviaux.

# Exemple : List.length

```
let rec length_aux len = function
  | [] -> len
  | a::l -> length_aux (len + 1) l
```

**Lemma** `length_aux_spec` :

```
spec Caml.length_aux [n:_Int] [l:_List _A] is
  >> _Int | = n + length l.
```

**Proof.**

```
xinduction (unproj22 int (@list_sub A)).
xintros n l. intros IH. xcase.
  xreturns. calc_list~.
  #xapplies. #xapplies~. xreturns. calc_length~.
```

**Qed.**

```
let length l = length_aux 0 l
```

**Lemma** `length_spec` :

```
spec Caml.length [l:_List _A] is
  >> _Int | = length l.
```

**Proof.**

```
xintros l. xred. #xapplies length_aux_spec. xreturns~.
```

**Qed.**

# Exemple : List.map

Pour commencer, on suppose que l'argument  $f$  de `map` implémente une fonction logique  $F$ .

```
Lemma map_spec : forall A _A B _B,  
  spec map [f:_Val] [l:_List _A] = t is  
  forall (F:A->B),  
  (spec f [x:_A] is >> _B | = F x) ->  
  t >> _List _B | = (Coq.map F l).
```

**Proof.**

```
xinduction (unproj22 val (@list_sub A)).  
xintros f l. introv IH Sf. xcase.  
#xreturns*.  
xapplies*. xreds. xapplies*. #xreturns*.
```

**Qed.**

```
let rec map f =  
  function  
  | [] -> []  
  | a::l ->  
    let r = f a in  
    r :: map f l
```

Dans le cas général, la fonction  $f$  est décrite en terme de la post-condition vérifiée sur les éléments de la liste.

# Exemple : List.map plus général

**Spécification de  $f$  avec une post-condition  $Q$  :**

```
spec f [x:_A] = t' is
  Coq.mem x l ->
  t' >> [y:_B] | (Q x y)
```

**Nouvelle spécification de List.map :**

```
Lemma map_spec' : forall A _A B _B,
  spec map [f:_Val] [l:_List _A] = t is
  forall (Q:A->B->Prop),
  (spec f [x:_A] = t' is (Coq.mem x l) -> (t' >> _B | Q x)) ->
  t >> [l':_List _B] | (Coq.for_all2 Q l l')
```

Note : `(Coq.for_all2 Q l l')` indique que `l` et `l'` sont des listes de même taille dont les paires d'éléments à indices correspondants sont reliés par le prédicat  $Q$ .

# Exemple : List.fold\_right

---

## Spécification à l'aide d'un invariant / :

```
Lemma fold_right_spec : forall A _A B _B,  
  spec fold_right [f:_Val] [l:_List _A] [a:_B] = t is  
  forall (I : List A -> B -> Prop),  
  I nil a ->  
  (spec f [x:_A] [b:_B] = t' is  
    forall l', I l' b -> t' >> _B | I (x::l')) ->  
  t >> _B | (I l)
```

Si l'invariant / est vrai de la liste vide et de  $a$ , et si l'invariant est préservé par chaque application de  $f$ , alors l'invariant est vrai de la liste entière et du résultat.

# Exemple : merge\_sort

---

## Spécification d'une fonction de comparaison :

```
Definition comparator cmp A _A (le:relation A) :=  
  spec cmp [x1:_A] [x2:_A]  
    is >> [n:_Int] | (n <= 0 <-> le x1 x2).
```

## Spécification de merge\_sort :

```
Lemma merge_sort_spec : forall A _A,  
  spec merge_sort [cmp:_Val] [l:_List _A] = t is  
  forall le, total_pre_order.relation le ->  
  comparator cmp _A le ->  
  t >> _List _A | sorts le l.
```

Avec `sorts le l l' := permut l l' /\ sorted le l'`

**+démono+**

# Statistiques pour le module List

---

Nombre de lignes non vides pour la vérification du module List de Caml :

	<b>33 fonctions</b>	<b>+ merge_sort</b>
<b>Code</b>	137	65
<b>Spécification</b>	138	8
<b>Vérification</b>	258	300
<b>Compilation</b>	28 s	31 s

Note : ces chiffres ont été calculés sur des scripts n'utilisant pas **omega**.  
Maintenant, les scripts sont un peu plus courts, plus jolis, et plus lents.

# Interpréteur bytecode pour mini-ML

Compile un  $\lambda$ -terme en bytecode et exécute le bytecode.

```
let rec compile k = function
  | Tvar i -> (Ivar i)::k
  | Tint n -> (Iint n)::k
  | Tfun t1 -> (Iclo (compile [Iret] t1))::k
  | Tapp (t1,t2) -> compile (compile (Iapp::k) t2) t1

let rec run e s = function
  | [] -> let (Sval v)::_ = s in v
  | i::k -> match i with
    | Ivar n -> run e (Sval(List.nth e n)::s) k
    | Iint n -> run e (Sval(Mint(n))::s) k
    | Iclo c -> run e (Sval(Mclo(c,e))::s) k
    | Iapp -> let Sval(v)::Sval(Mclo(k2,e2))::s2 = s in
              run (v::e2) (Sret(k,e)::s2) k2
    | Iret -> let (Sval(v)::Sret(k2,e2)::s2) = s in
              run e2 (Sval(v)::s2) k2

let exec t =
  let k = compile [] t in
  let Mint n = run [] [] k in
  n
```

Code de Xavier Leroy

# Interpréteur bytecode pour mini-ML

---

Spécification de la fonction d'exécution en termes de la sémantique à grands pas du terme fourni en argument.

```
Lemma exec_spec :  
  spec exec [t:_Term] = r is  
    forall n, (reds t (Vint n)) ->  
      r >> _Int st = n.
```

## Raisonnement au niveau logique :

- 71 lignes de définitions et de lemmes  
(indépendant du framework)

## Vérification du code proprement dit :

- 8 lignes de spécifications
- 24 lignes de preuves

La preuve de terminaison de la machine s'effectue par induction sur une séquence finie de transitions.

# Statistiques générales

---

**Générateur de déf. Coq**  $\approx$  1000 lignes de Caml  
**Librairie Coq réutilisable**  $\approx$  3000 lignes de Coq  
**Développements formalisés**  $\approx$  1000 lignes de Coq

	Source code	Specification	Verification
List.length	3	1	4
List.map	3	4	4
List.fold_right	4	6	4
List.split	4	2	5
List.merge_sort	65	5	298
OCaml's list library	201	143	558
ML virtual machine	43	8	95

**Nb d'étapes admin.  $\approx$  nb de noeuds syntaxiques**

**Programmes simples : vérification  $\approx$  code + spec.**

# Conclusion

---

## **L'approche "deep embedding" :**

- est assez souple vis-à-vis du langage embeddé,
- supporte un langage de spécification très expressif,
- permet des preuves robustes et relativement courtes.

## **Quatre ingrédients clés :**

- système de notations pour afficher le code embeddé,
- exploiter la correspondance avec les valeurs logiques,
- exprimer des lemmes de raisonnement en big-step,
- utiliser des tactiques pour instancier ces lemmes.

## **Résultat pratique :**

- on peut vérifier des programmes Caml purs existants,
- en écrivant exactement les spécifications attendues,
- en les prouvant corrects en un temps raisonnable.

# À compléter

---

## **Petites extensions :**

- support des valeurs mutuellement récursives,
- utilisation des type classes pour cacher les encoders,
- génération de lemmes pour les pattern-matching,
- support de modules en paramétrant par des records.

## **Extensions un peu plus ambitieuses :**

- ajouter un vrai support pour prouver la divergence,
- généralisation à un langage non déterministe,
- supporter des relations générales ( $A \rightarrow \text{Val} \rightarrow \text{Prop}$ ) dont les encodeurs ne serait qu'un cas particulier (par exemple, la relation "telle valeur Caml implémente tel ensemble fini" n'est pas bijective).

# À méditer

---

- **Parsing/printing des programmes embeddés :**

⇒ idéalement, serait fait avec du code Caml dédié.  
Serait potentiellement utile à tous les embeddings.

- **Lenteur de la procédure  $\text{omega}^{+bool}$  :**

⇒ idéalement, omega saurait gérer en natif les opérateurs de comparaison booléens sur nat et int.

- **Taille quadratique des termes de preuves :**

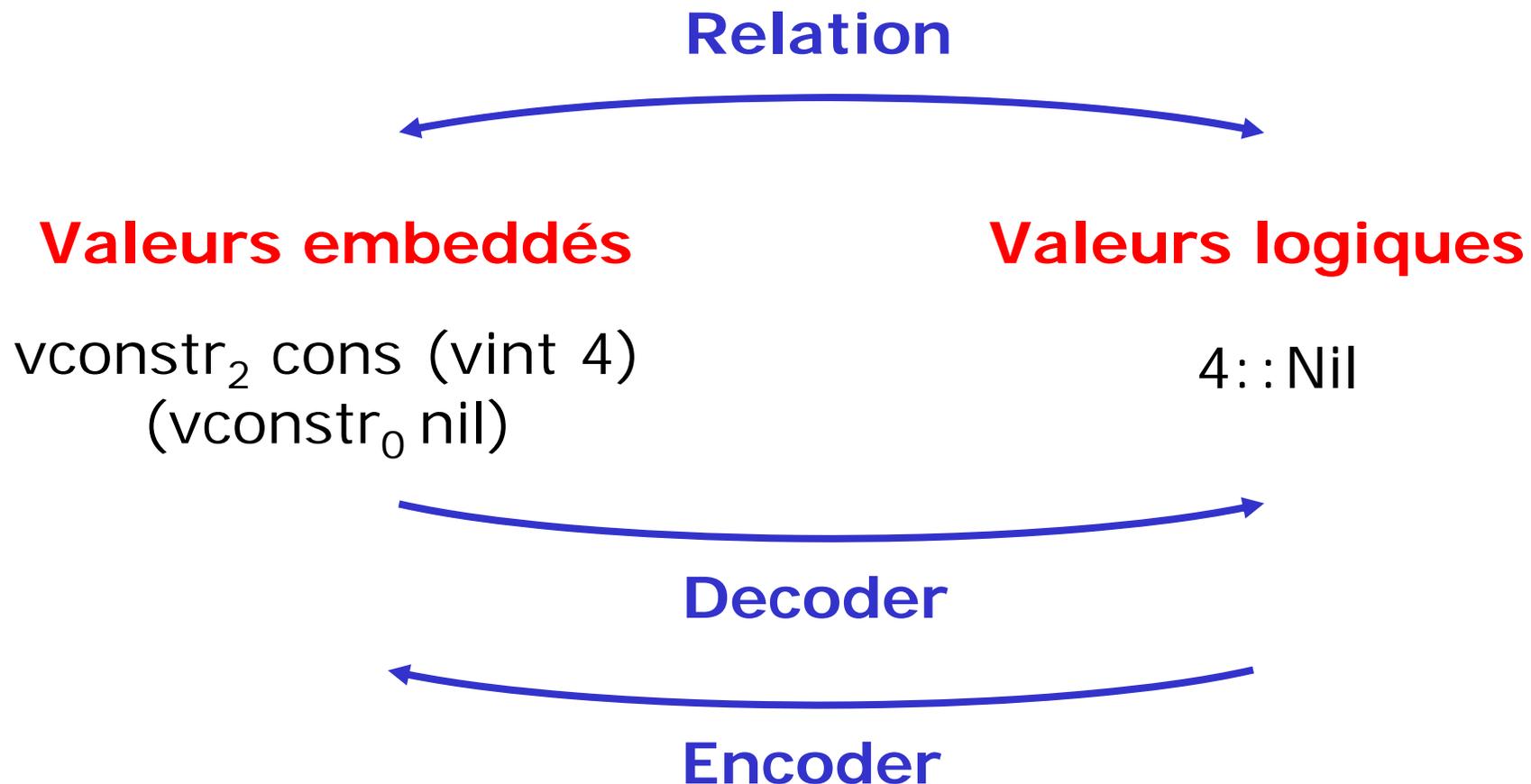
⇒ comment éviter d'avoir des termes de preuve quadratiques en la taille des programmes sources ?

## Bonus 1

# Implémentations de la réflexion

# Implémentation de la réflexion

---



Remarque : plusieurs valeurs logiques peuvent correspondre à une même valeur embeddée (ex: nil).

# Typage d'opérateurs de réflexion

---

**Relation** :  $\forall A, A \rightarrow \text{Val} \rightarrow \text{Prop}$

**Decoder** :  $\forall A, \text{Val} \rightarrow \text{option } A$

**Encoder** :  $\forall A, A \rightarrow \text{Val}$

## Deux problèmes :

- il faudrait connaître tous les types de données utilisées au moment de la définition de ces opérateurs;
- l'encoder et le decoder ne peuvent être définis dans Coq, à cause de la paramétrie de la logique.

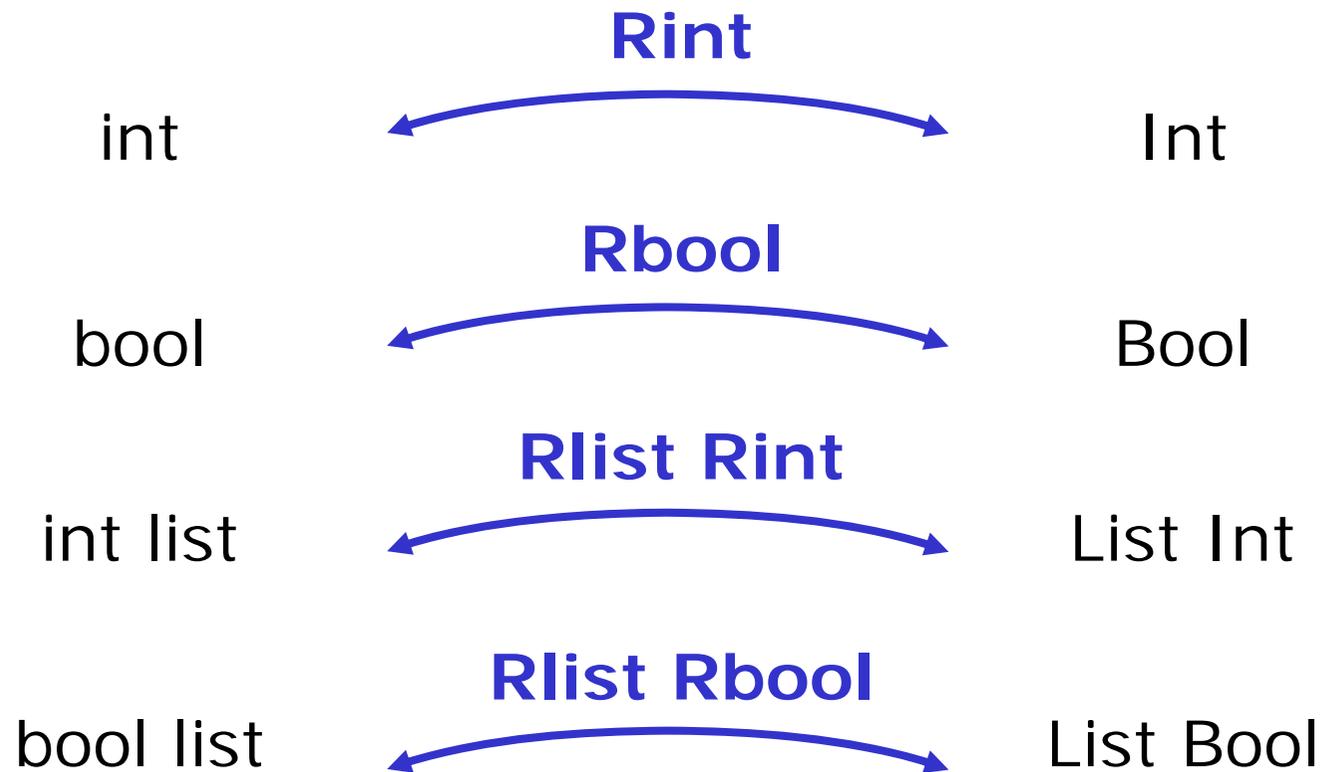
**Solution** : utiliser non pas une seule relation (ou fonction), mais plutôt une famille de telles relations, c'est-à-dire une relation (ou fonction) pour chaque type de donnée utilisé.

# Famille d'opérateurs de réflexion

---

**Valeurs embeddés  
de type**

**Valeurs logiques  
de type**



Note : chaque relation est maintenant une bijection.

# Choix pratique d'implémentation

---

Fixons un type  $A$ . Il y a trois manières de coder la bijection entre  $A$  et les valeurs embeddés associées :

**Relation** :  $A \rightarrow \text{Val} \rightarrow \text{Prop}$

**Decoder** :  $\text{val} \rightarrow \text{option } A \Rightarrow$  trop lourd à utiliser

**Encoder** :  $A \rightarrow \text{Val} \Rightarrow$  le plus pratique

**Conclusion** : on choisit d'utiliser une famille de fonctions qui encodent des valeurs logiques.

Ainsi, on a  $\_Int$ ,  $\_Bool$  et  $\_List$  tels que :

$\_Int$  :  $\text{Int} \rightarrow \text{Val}$

$\_Bool$  :  $\text{Bool} \rightarrow \text{Val}$

$\_List \_Int$  :  $\text{List Int} \rightarrow \text{Val}$

$\_List \_Bool$  :  $\text{List Bool} \rightarrow \text{Val}$

# Bonus 2

## Anti-extraction

# Principe de l'anti-extraction

---

**Objectif** : définir la fonction Coq correspondant à une fonction Caml totale prouvée correcte.

**Idee de l'implémentation** :

- 1) prendre un argument (valeur logique), et l'encoder;
- 2) évaluer l'application de la fonction embeddée à cette valeur encodée (ça termine, c'est prouvé!)
- 3) décoder le résultat de cette évaluation.

**(Note: travail en cours)**

# Implémentation de l'anti-extraction

## Definition anti\_extract

```
(f : Val)
(A : Type) (B : inhabitedType)
(_A : A -> Val) (__B : Val -> B)
(Q : A -> B -> Prop)
(H : spec f [x:_A] is >> [y:_B] | Q x y)
: A -> B
:= fun (x : A) =>
  __B (proj1_sig (eval (_A x) (returns_ends (H x)))))
```

$\forall x. \exists y. (\text{app } f \ x) \dashrightarrow^* y \wedge Q \ x \ y$

Definition ends t := exists v, t -->\* v.

Definition returns\_of t := { v | t -->\* v }.

Definition eval : forall t, ends t -> returns\_of t.

Lemma returns\_ends : forall t P, (t >> |P) -> ends t.

Lemma anti\_extract\_spec : forall ..,  
forall x, Q x (anti\_extract f .. x).

# Fonction d'évaluation : idéalement

**Definition** `ends t` := `exists v, t -->* v`.

**Definition** `returns_of t` := `{ v | t -->* v }`.

**Definition** `eval (t:Trm) (H:ends t) : (returns_of t) :=`

`match t with`

`| trm_app t1 t2 =>`

`let (t1',H1) := @eval t1 _ in`

`let (t2',H2) := @eval t2 _ in`

`match t1' with`

`| trm_abs x t3 =>`

`let (t',H3) := @eval (subst x t2' t3) _ in`

`returns t'`

`| _ => returns (trm_app t1' t2')`

`end`

`| _ => returns t`

`end.`

**Notation** `"'returns' v"` := `(@exist _ _ v _)`.

# Décroissance... oui mais sur quoi ?

---

**Intuitivement** : on veut faire une récursion sur le prédicat de réduction big-step.

```
Inductive reds : Trm -> Trm -> Prop :=
| reds_val : forall t1,
  value t1 ->
  reds t1 t1
| reds_red : forall x t3 v2 v3 t1 t2,
  reds t1 (trm_abs x t3) ->
  reds t2 v2 ->
  reds (subst x v2 t3) v3 ->
  reds (trm_app t1 t2) v3.
```

**Problème** : cet inductif a deux constructeurs, donc pas de principe de récursion associé. Est-il possible de construire une relation bien fondé au-dessus de reds ?

# Récursion sur prédicat ad-hoc

---

**Solution** : on va faire une récursion sur une proposition paramétrée a un unique constructeur.

```
Inductive ends' (t:Trm) : Prop :=
| ends'_intro :
  (forall t1 t2, t = trm_app t1 t2 -> ends' t1) ->
  (forall t1 t2, t = trm_app t1 t2 -> ends' t2) ->
  (forall t1 t2 x t3 v2, t = trm_app t1 t2 ->
    reds t1 (trm_abs x t3) ->
    reds t2 v2 ->
    ends' (subst x v2 t3)) ->
  ends' t.
```

en exploitant un petit lemme qui relie `ends` et `ends'`.

```
Lemma ends_ends' : forall t,
  ends t -> ends' t.
```

# Définition avec PROGRAM

## Program Definition

```
eval (t:Trm) (H:ends' t) {struct H} : (returns_of t) :=
match t with
| trm_app t1 t2 =>
  let (t1',H1) := @eval t1 _ in
  let (t2',H2) := @eval t2 _ in
  match t1' with
  | trm_abs x t3 =>
    let (t',H3) := @eval (subst x t2' t3) _ in
    returns t'
  | _ => returns (trm_app t1' t2')
  end
| _ => returns t
end.
```

Next Obligation. [...] Defined. (\* 15 obligations prouvées \*)

**Si près du but...**

# Un peu trop dur pour PROGRAM

---

**Error:**

Recursive definition of Eval is ill-formed.

In environment [...]

Recursive call to Eval has principal argument equal to

"Eval\_obligation\_1 H T Heq\_t"

instead of a subterm of H.

**Problème** : PROGRAM a l'air de générer un terme d'une forme telle que le noyau n'arrive pas à reconnaître la décroissance structurelle de la récursion. Simple problème de unfold ou problème plus profond ?

**Solution** : programmer la fonction avec des tactiques (ou bien en donnant le terme de preuve directement).

# Conclusion sur l'anti-extraction

---

**En théorie, on devrait pouvoir définir des fonctions Coq à partir de leur équivalent Caml.**

**En pratique, il reste à :**

- étendre la fonction "eval" au langage embeddé,
- fixer PROGRAM pour qu'on puisse le faire facilement,
- générer des définitions de decoders (type "Val  $\rightarrow$  A"),
- combiner le tout, et vérifier que ça marche bien.
- trouve une utilité à l'anti-extraction...

# Merci !

Pour plus de détails, lire le papier :

*Interactive Verification of Call-by-Value Functional Programs*

disponible sur <http://arthur.chargueraud.org>

# Deep embedding d'une logique

---

Considérons le deep embedding d'une logique **L**:

- **p** dénote la représentation d'une proposition de **L**,
- **| - p** un jugement de validité des propositions de **L**,
- **[ | · | ]** une fonction d'interprétation dans Prop.

Il est naturel d'énoncer en Coq le théorème suivant :

$$\forall p, (|- p) \rightarrow [| p |]$$

La spécification de l'anti-extraction est l'analogue de ce théorème, pour le deep embedding d'un langage de programmation : si une fonction vérifie une certaine spécification, son évaluation également.